

C – Charakteristika studijního předmětu nebo tematického bloku	
Název studijního předmětu	Autorské e-learningové systémy
Způsob zakončení	Zkouška
Další požadavky na studenta	
Přednášející	PhDr. Milan Novák, Ph.D.
Stručná anotace předmětu	Cílem kurzu je seznámit se s pravidly tvorby interaktivních aplikací v autorském systému AUTHORWARE, který obsahuje všechny požadované prvky na výukové aplikace. Uživatel se seznámí s návrhovým vzorem ADDIE, který je určen pro tvorbu výukových aplikací. Možnosti a variabilitu uspořádání modulu výukových materiálů budou studenti aplikovat v prostředí produktu Macromedia Authorware, který je určený pro tvorbu rozsáhlých výukových materiálů založených na multimedialitě a je robustním nástrojem, který velmi rychlým a efektivním způsobem dokáže vytvořit výukovou aplikaci splňující požadované standardy e-learningových systémů.
Odborná literatura	<p>Základní:</p> <p>Wild, I. Moodle 2.0 course conversion: beginner's guide : a complete guide to successful learning using Moodle 2.0. 2nd ed. Birmingham : Packt Publishing, 2011. Community experience distilled (Packt).</p> <p>Büchner, A. Moodle 2 administration: an administrator's guide to configuring, securing, customizing, and extending Moodle. 2nd ed. Birmingham: Packt, 2011. Community experience distilled (Packt).</p> <p>Macromedia Authorware. Using Authorware. 1st edition. San Francisco : Macromedia, Inc. , 2000.</p> <p>Macromedia AUTHORWARE [online]. c2006 [cit. 2006-10-04]. Support Authorware. Dostupný z WWW: <http://www.macromedia.com/authorware>.</p> <p>Doporučená:</p> <p>EAMOS - výukový systém [online]. 2004 [cit. 2006-10-04]. Macromedia Authorware. Dostupný z WWW: <http://www.eamos.cz>.</p> <p>AUTHORWARE.com [online]. c2001 [cit. 2006-10-04]. FAQ. Dostupný z WWW: <http://authorware.com/faqmenu.asp>.</p>