

C – Charakteristika studijního předmětu nebo tematického bloku	
Název studijního předmětu	Interaktivní webové prezentace
Způsob zakončení	Zkouška
Další požadavky na studenta	
Vypracování a představení závěrečného projektu v podobě vlastního návrhu koncepce, realizace a prezentace	
Přednášející	
PhDr. Milan Novák, Ph.D.	
Stručná anotace předmětu	
Seznámení s možnostmi tvorby výukových aplikací podle e-learningových norem SCORM a IEEE. Seznámení s produktem Adobe Flash a Adobe Flex, které tyto normy umožňují dodržovat a poskytují moderní řešení za účelem tvorby multimediálních výukových materiálů s aplikací na internet. Důraz bude kladen na metodologii tvorby multimediálních výukových materiálů pro aplikaci na různá média (CD, DVD, Internet).	
Odborná literatura	
Základní: Tretola, R., Barber, S., Erickson, R. Professional Adobe Flex 2: beginner's guide : a complete guide to successful learning using Moodle 2.0. 2nd ed. Indianapolis : Wiley Pub., 2007. Labriola, M., Tapper, J., Boles, M. Adobe Flex 4.5 fundamentals: training from the source. 2nd ed. Berkeley : Adobe Press in ASIC. with Peachpit, 2012. Community experience distilled (Packt). Labriola, M., Tapper, J., Boles, M. Adobe Flex 4: training from the source. 2nd ed. Berkeley : Adobe, 2010. Community experience distilled (Packt). Horton, W., K, Tapper, J., Boles, M. E-learning by design: training from the source. 2nd ed. San Francisco : Pfeiffer, 2012. Community experience distilled (Packt). Horton, W., K, Tapper, J., Boles, M. Mygraphicslab Flash Course Adobe Flash Professional Cs6 Classroom in a Book: University of North Carolina Press, 2007. 2nd ed. San Francisco, CA: Peachpit Pr, 2012.. Community experience distilled (Packt).	