| C – Charakteristika studijního předmětu nebo tématického bloku | |
|---|---|
| **Název studijního předmětu** | Objektově orientované programovací techniky |
| **Způsob zakončení** | zkouška |

**Další požadavky na studenta**

Studující se zaměří na jemu nejbližší objektově orientovaný systém (implicitně na Javu) a na zvoleném systému demonstruje objektově orientované paradigma. Dále zpracuje jednoduchý projekt zaměřený na využití principů OOP ve výuce programování.

**Přednášející**

Huňka František, doc. Ing. CSc.

**Stručná anotace předmětu**

Předmět se zabývá objektově orientovanými programovacími technikami, ukazuje jejich možnosti, rozebírá jejich odlišnosti od procedurálních technik programování a zdůrazňuje jejich využití v dalších oblastech informačních technologiích. Jsou demonstrovány v platformě Java.

**Odborná literatura**


Základní:
Barnes, D., Kolling, M. Object First with Java A Practical Introduction Using BlueJ. 5th edt. Prentice Hall 2012.
PECINOVSKÝ, R. Myslíme objektově v jazyku Java 5.0. Praha: Grada, 2004.

Doporučená:
ARLOW, J., NEUSTADT, I. UML a unifikovaný proces vývoje aplikací. Brno: ComputerPress, 2003.
PAGE-JONES. Základy objektově orientovaného návrhu v UML. Praha: Grada, 2001.
POLÁK, K, MERUNKA, V. Objektově orientované programování, Objektově orientované pojmy. Softwarové noviny, série článků, 1993.